Stap 1: Bepaal de eisen aan de applicatie

De Task Management App is bedoeld om gebruikers te helpen bij het beheren en organiseren van taken. De volgende eisen zijn geïdentificeerd:

Analyseer de vereisten en eisen die in het verhaal worden genoemd. Hier zijn enkele mogelijke functionele en niet-functionele eisen die kunnen worden geïdentificeerd:

### Functionele eisen:

* De applicatie moet de voorraad van producten bijhouden, inclusief aantallen en verwachte leveringen.
* De applicatie moet inkoop- en verkoopprijzen van producten vastleggen.
* De applicatie moet gegevens van personeelsleden opslaan en toegankelijk maken voor het beheer.
* De applicatie moet een systeem voor magazijnbeheer bieden dat de locatie van producten aangeeft.
* De applicatie moet de mogelijkheid hebben om producten te koppelen en compatibiliteit tussen producten weer te geven.

### Niet-functionele eisen:

* De applicatie moet gebruiksvriendelijk en intuïtief zijn.
* De applicatie moet snel en responsief zijn, zelfs bij een grote hoeveelheid gegevens.
* De applicatie moet veilig zijn en de gegevensbescherming waarborgen.
* De applicatie moet schaalbaar zijn om toekomstige groei te ondersteunen.
* Bepaal de klassen die nodig zijn voor de applicatie.

### Gebaseerd op het verhaal kunnen de volgende klassen worden geïdentificeerd:

* Product: Vertegenwoordigt een product in de winkel, zoals tv's, afstandsbedieningen, muurbeugels en ci-modules.
* Personeel: Bevat informatie over de medewerkers van het bedrijf.
* Voorraad: Houdt de voorraadstatus bij van elk product.
* Inkoop: Bevat informatie over de inkooptransacties.
* Verkoop: Bevat informatie over de verkooptransacties.
* Magazijn: Bevat informatie over de locaties van producten in het magazijn.

### Op basis van de eisen kunnen we de volgende klassen identificeren:

User (gebruiker)

Task (taak)

Als..

Wil ik…

Zodat ik…

Als Student van school

Wil ik een ruimte kunnen reserveren

Zodat ik de les kan volgen met mijn mede studenten

* minimaal 15 requirements
* minimaal 5 klassen

C:\Users\marty\OneDrive\Bureaublad\repository voor novi\huiswerk back 27-6 UML

### Puml intergreren

Als je een PlantUML-diagram wilt weergeven in een HTML- of JavaScript-bestand, zijn er verschillende benaderingen die je kunt volgen:

Beeld het diagram rechtstreeks af als een afbeelding: Je kunt het PlantUML-diagram genereren als een afbeelding (bijvoorbeeld PNG of SVG) met behulp van de PlantUML-engine. Vervolgens kun je de gegenereerde afbeelding insluiten in je HTML-bestand met behulp van een <img>-tag. Bijvoorbeeld:

html

Copy code

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>PlantUML Diagram</title>

</head>

<body>

<img src="path/to/your/diagram.png" alt="PlantUML Diagram">

</body>

</html>

Gebruik een JavaScript-bibliotheek: Er zijn JavaScript-bibliotheken beschikbaar die PlantUML-diagrammen interpreteren en weergeven in een webpagina. Een voorbeeld van zo'n bibliotheek is "plantuml-encoder". Hiermee kun je het PlantUML-diagram omzetten naar een Base64-gecodeerde tekenreeks en deze inbedden in je JavaScript-bestand. Hier is een voorbeeld:

html

Copy code

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>PlantUML Diagram</title>

</head>

<body>

<div id="diagram"></div>

<script src="path/to/plantuml-encoder.js"></script>

<script>

var diagram = atob("<Base64-encoded PlantUML diagram>");

var img = document.createElement("img");

img.src = "http://www.plantuml.com/plantuml/img/" + diagram;

document.getElementById("diagram").appendChild(img);

</script>

</body>

</html>